

Das Programm\*

# Medienfestival 2015

für Kinder, Jugendliche und Erwachsene

\*Änderungen vorbehalten

		SAMSTAG							SONNTAG										
UHRZEIT		10	11	12	13	14	15	16	17	18	10	11	12	13	14	15	16	17	18
<b>EBENE 8</b>	Social Lab: Gute Ideen? Nicht warten. Starten. Workshop			■	■														
	Social Lab: Respekt im Internet! Workshop				■	■													
	Urban Mining: Was steckt drin in Deinem Handy? Workshop					■	■	■			■	■							
	Zwei Jahre Snowden, Vortrag								■	■									
<b>6 7</b>	Speiseraum																		
	Turmcafé																		
<b>EBENE 5</b>	Preisverleihung Deutscher Multimediapreis mb21									■									
	mb21-Lounge: Ausstellung der Preisträger 2015 und mehr ...	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■
	#include-Ausstellung	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■
	Best of mobile clip festival	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■
<b>4</b>	Festival-Fotogramme	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■
	Performance "Interaktive Bühnenshow"			■	■								■	■					
<b>EBENE 3</b>	Pixelpress und Super Mario Maker	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■
	Retro Games	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■
	Voice Activated Pong	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■
	Altes Tonstudio	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■
<b>EBENE 2</b>	Preisverleihung CrossMedia Tour														■	■			
	CrossMedia Tour Ausstellung	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■
	Preisträgerbeiträge mb21, Ergebnisse CrossMedia Tour, Spots SUKUMA-Award	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■
	Metaworlds: mb21-Preisträger 2015	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■
	PINGTIME	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■
	3D-Hologramm-Zauberei	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■
	Lasercutter und 3D-Drucker	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■
	Papier, Schere, LEDs: Bau dir deinen Superhelden	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■
	Mein Guckkasten: Virtuelle Realität aus dem Pizzakarton	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■
	Augmented Reality Sandbox	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■
<b>EBENE 1</b>	Minecraft Pixelart	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■
	Flying Umbrella	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■
	Lightpainting	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■
	IndieGames	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■
	IndieGamer im Gespräch - mit Marcus Richter (Deutschlandradio Kultur)			■	■														
	CharacterLAB und Puppentrick	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■
	Sandanimation	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■
	Stimmaler	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■
	Sandregenanimation	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■
	FestivalRallye und MiniMedia: Multimedia für die Kleinsten	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■
<b>EBENE 0</b>	WYSIWYG Pacman	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■
	CCTV 2.0	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■
	Beam Bots bauen	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■
	Festivalradio im Gläsernen Studio	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■
	Formen und Farben: mb21-Preisträger 2015	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■
	The Touch Technology: mb21-Preisträger 2015	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■
UHRZEIT	10	11	12	13	14	15	16	17	18	10	11	12	13	14	15	16	17	18	

PREISVERLEIHUNG Deutscher Multimediapreis mb21: Sa. 16-18 Uhr

PREISVERLEIHUNG CrossMedia Tour: So. 14-15:30 Uhr

Streetgame Johann Sebastian Joust: Sa. 18-21 Uhr

ELECTRIC LIGHT ORCHESTRA – mit selbstgebauten Instrumenten den Turm bespielen: Sa. 18-21 Uhr

Führungen zu den Ausstellungen Rechentechnik/Cool X: Sa. 13 Uhr, 14.30 Uhr, und HiLights: So. 11 Uhr, 16 Uhr

**SPECIALS & HOF-EVENTS**